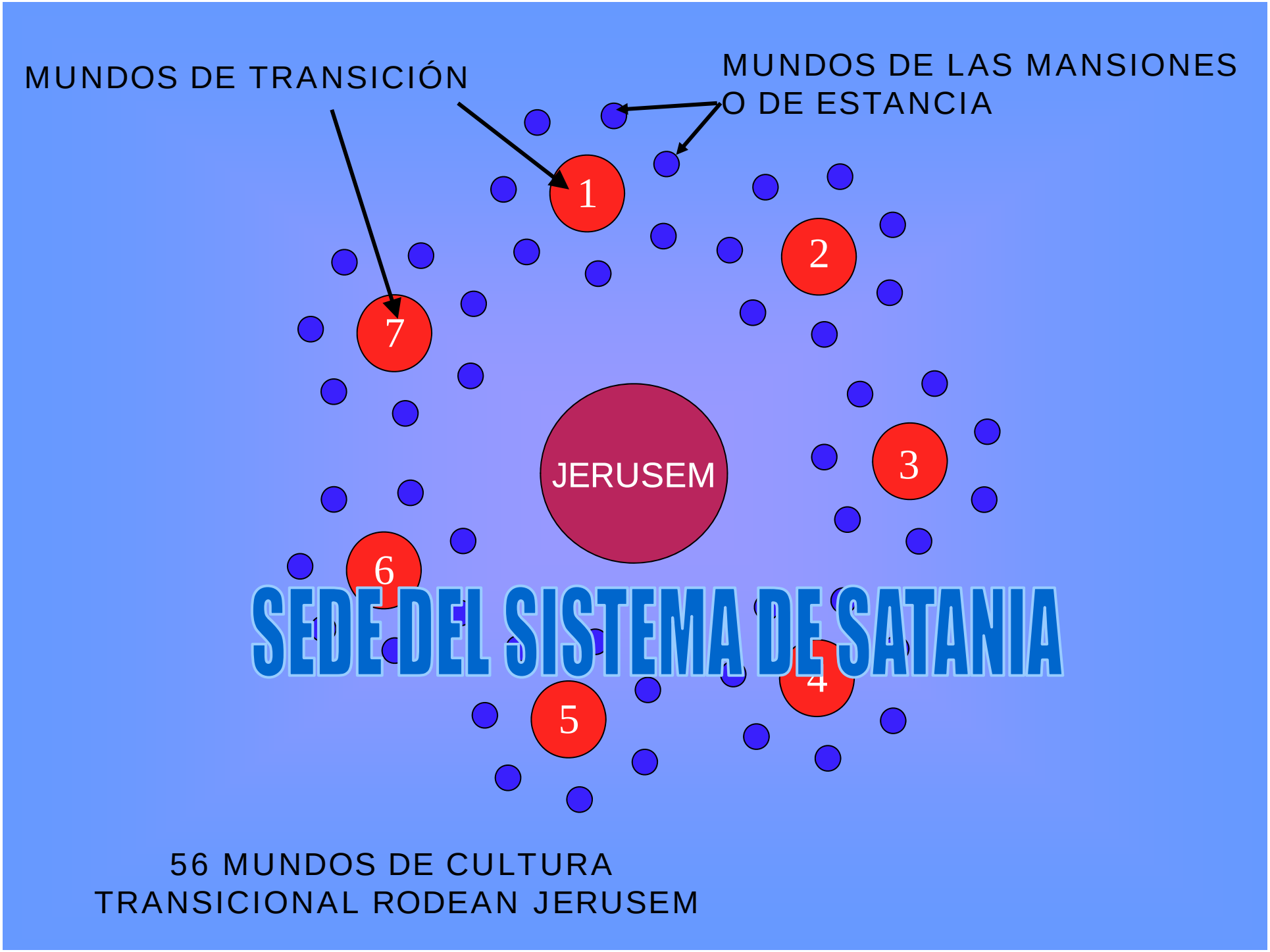
LOS SIETE MUNDOS DE LAS MANSIONES

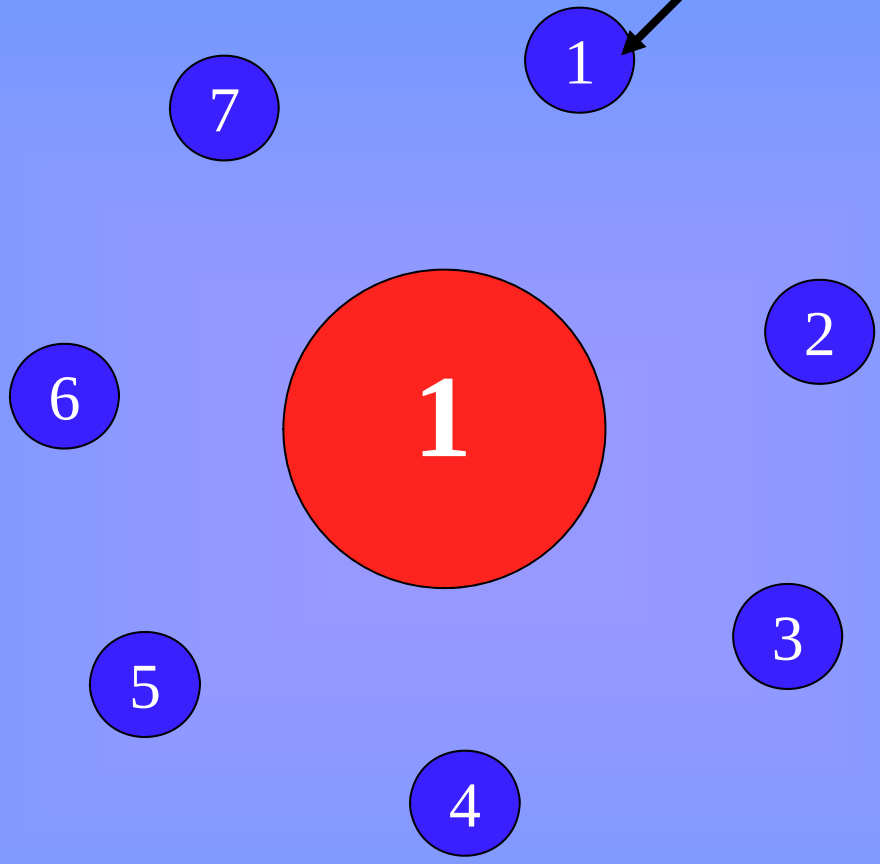


DOCUMENTO 47


MUNDOS DE TRANSICIÓN
MUNDOS DE LAS MANSIONES O DE ESTANCIA
1
2
3
4
5
6
7
JERUSEM
SEDE DEL SISTEMA DE SATANIA
56 MUNDOS DE CULTURA TRANSICIONAL RODEAN JERUSEM

SEDE DE LOS FINALISTAS

PRIMER MUNDO DE ESTANCIA
O DE LAS MANSIONES



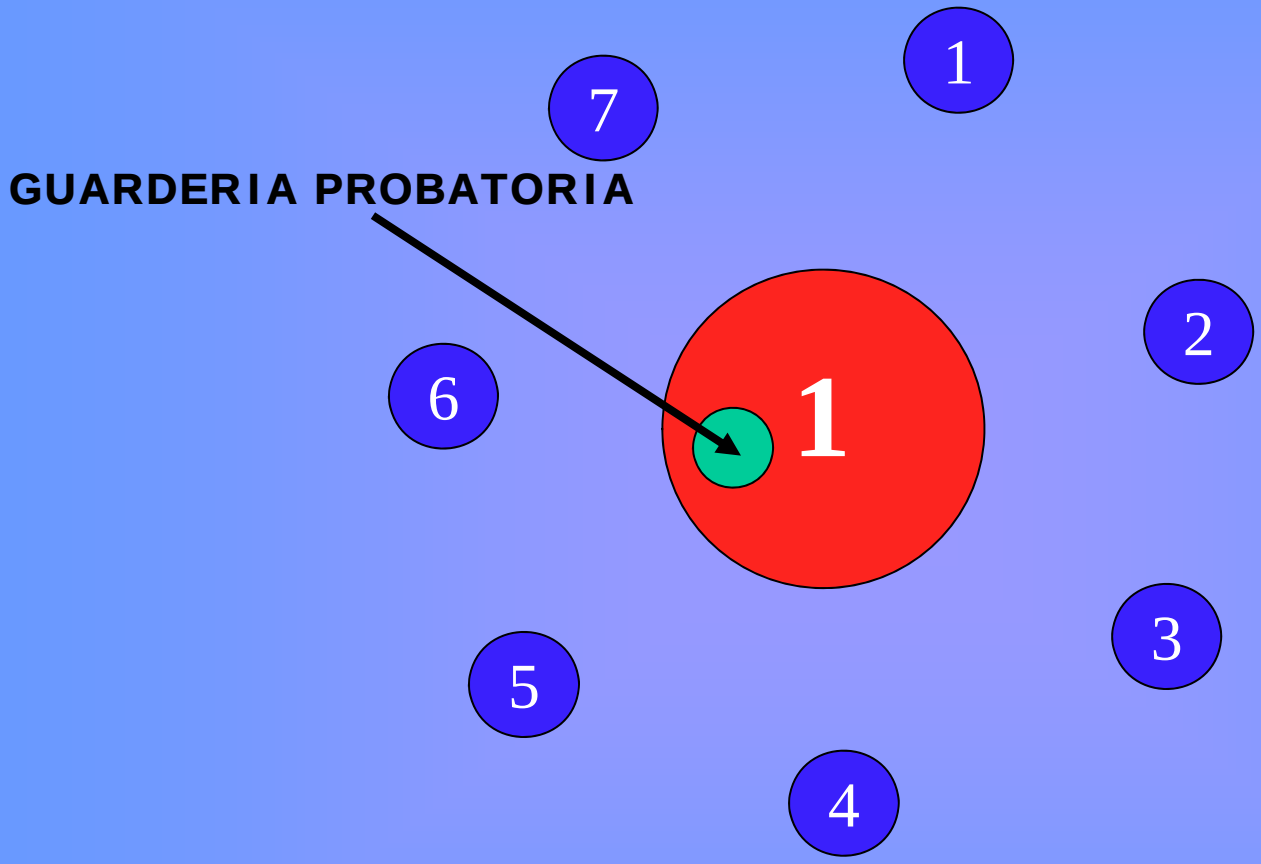
MUNDO DE TRANSICIÓN Nº 1



LOS FINALISTAS A VECES SE HACEN VISIBLES

No son visibles a los espornagía: *seres anfitriones hospitalarios de todos las esferas que rodean Jerusem que atienden necesidades físicas.*

MUNDO DE TRANSICIÓN Nº 1



Existe en el mundo de los finalistas la guardería probatoria. En estas escuelas se reciben a los niños que han visto interrumpida su vida, incluso antes de ser registrados como individuos.



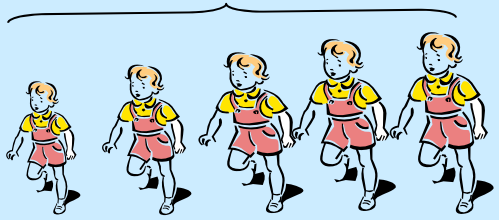
En este caso, si sobrevive cualquier progenitor, el querubín guarda el alma sin desarrollar hasta entregarla en la guardería en el momento que resucite un progenitor. Tienen el mismo cuerpo que cuando murieron, excepto en el aspecto sexual



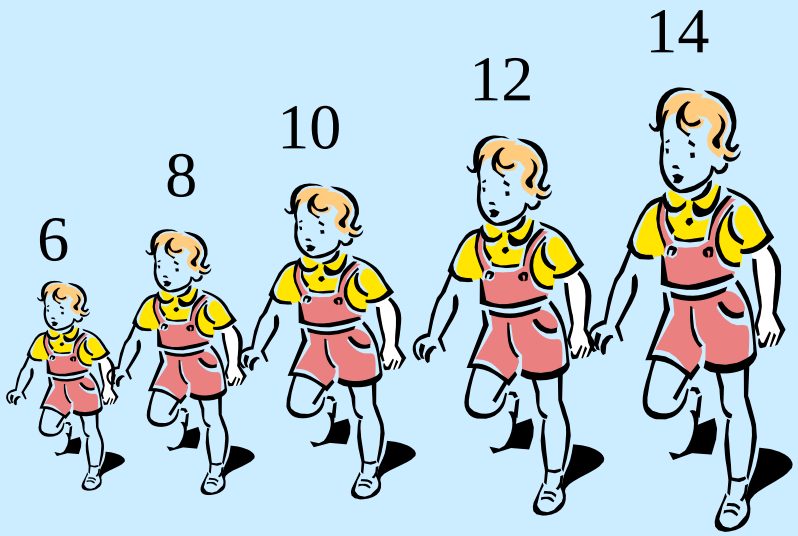
Posibilidad de los padres de colaborar con los custodios en la educación de sus hijos en la guardería probatoria del mundo de los finalistas. Tienen 4 viajes al año.

¿Cómo se agrupan?

Grupo sin Ajustador



Grupo con Ajustador



Al cabo de los 16 años o antes, han tenido que hacer la elección final, y pasan al primer mundo de estancia donde suelen encontrarse con sus progenitores.

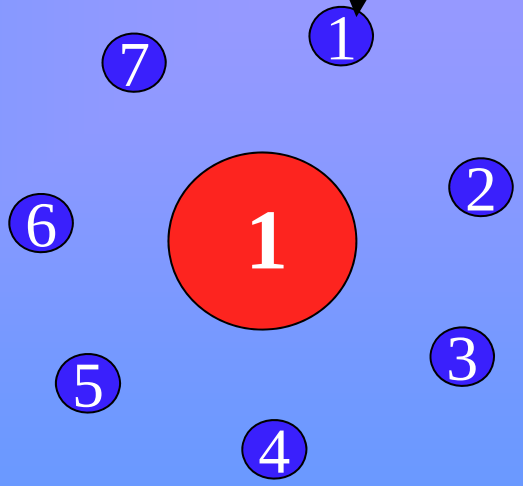
Estos ascendentes después de llegar al Paraíso no forman parte del cuerpo de los finalistas, quedándose como ciudadanos del Paraíso, ya que no han pasado por la **valiosa experiencia de un mundo evolucionario.**



Si la elección del infante es negativa la muerte definitiva es su destino, no habiendo posibilidad de otra resurrección

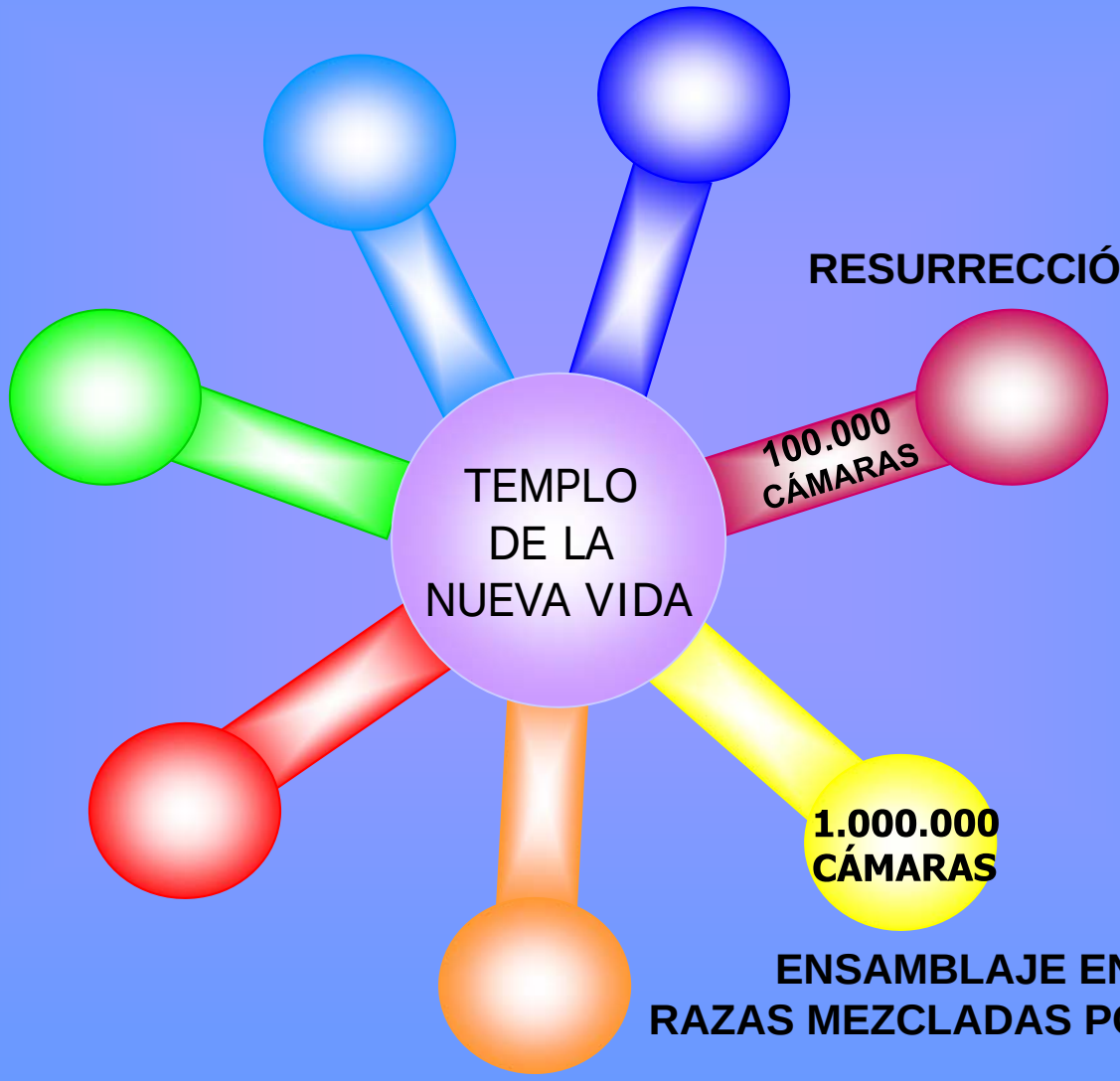


MUNDO DE LAS MANSIONES Nº1



1

SALAS DE RESURRECCIÓN



RESURRECCIÓN SEGÚN RAZA

ENSAMBLAJE EN CLASE
RAZAS MEZCLADAS POSTADÁNICAS

1



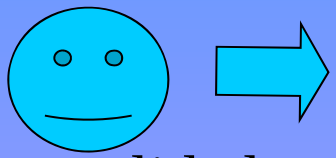
Gua
de d



Ajustador
pensamiento

1

Ajustador



Personalidad

Factores espiritualizados
mente mortal

Memoria



Guardián
de destino



Alma

Matriz mente

Potencial pasivos
de identidad

1

Cuerpo moroncial

Ajustador





Alma

Reensamblaje completo de la personalidad

Desaparecen los asociaciones mentales animalísticas y materiales con el cerebro físico.

1



LO VALIOSO QUEDA EN EL AJUSTADOR

1

COMISION DE PROGENITORES

12 PAREJAS DE ASCENDENTES

EXPERIENCIA DE PROGENITOR



SERVIR EN HOGARES HIJOS MATERIALES
O
EN GUARDERÍA PROBATORIA
MUNDO FINALISTAS

(MORTALES CON TRES O MAS HIJOS CRIADOS HASTA LA PUBERTAD)

(SERVICIO DE 10 AÑOS EN LA COMISION)

1

Existen compañeros morontiales asignados para acompañar y ayudar a los ascendentes…

Supervisores de excursiones



Interpretes y traductores

Bla, bla, bla, bla, bla…



Guardianes de edificios



…y mucho más.

Aquí se deben corregir las deficiencias biológicas, los defectos de la vida sexual, familiar y la función de los progenitores.

1

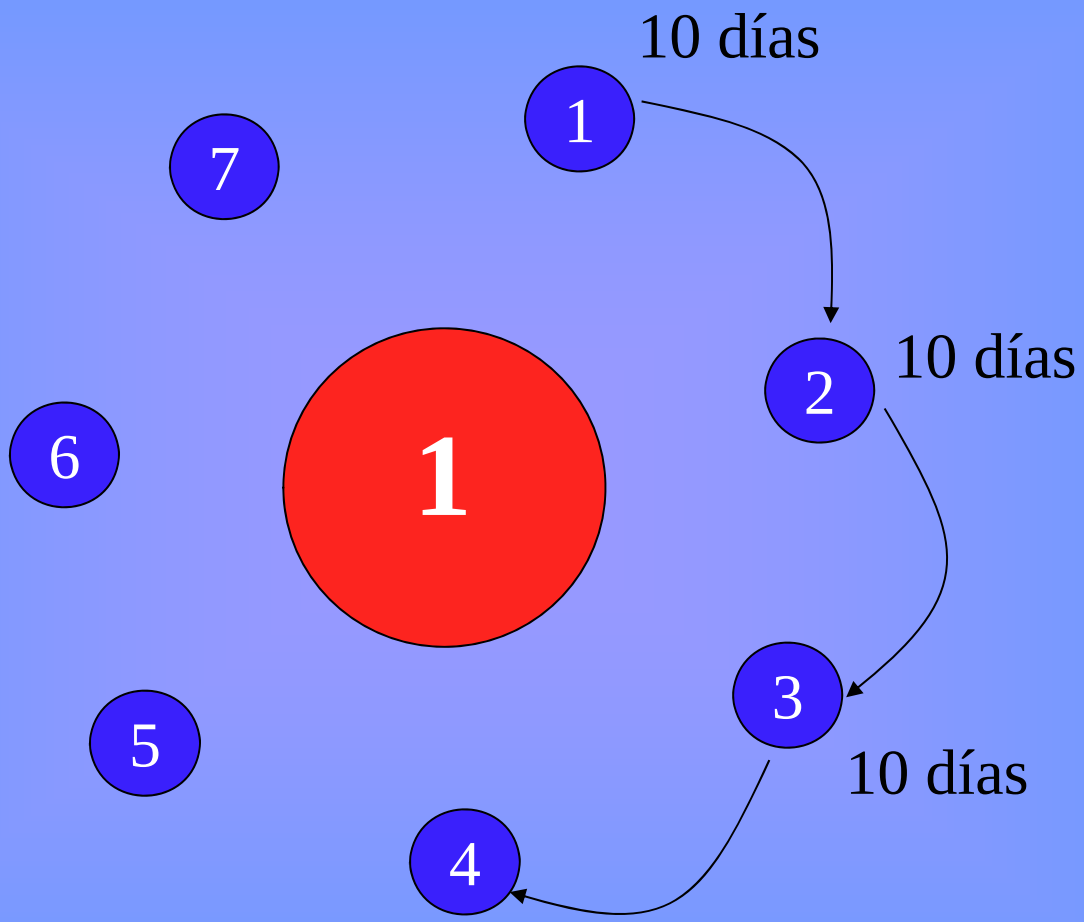


Se come, bebe y descansa durante los 7 mundos de estancia, aunque el alimento es energía que no deja residuos.

1

“Casi toda la experiencia en el mundo de las mansiones número uno está relacionada con la corrección de las deficiencias. Los supervivientes que llegan a esta primera esfera de detención presentan tantos y tan variados defectos en su carácter como criaturas y tantas deficiencias en su experiencia humana, que las actividades principales del reino consisten en corregir y curar estos múltiples legados de la vida en la carne en los mundos evolutivos materiales del tiempo y del espacio”.

Si no es necesario recibir capacitación en las primeras esferas



Se continua en este u otro mundo, dependiendo de la necesidad de capacitación intelectual y desarrollo espiritual, tal y como estábamos en el momento de fallecer

2

MUNDO DE LAS MANSIONES N°2

Grupos de trabajo y organizaciones sociales

~~INTOLERANCIA~~

~~DISCRIMINACION~~

Eliminación de las fases de conflicto intelectual y de la falta de armonía mental.

SE LLEGA CON OTRO CUERPO MORONTIAL, PERO EN EL TRANSITO EL AJUSTADOR PERMANECE CON EL ALMA

A partir de este mundo hay espirongas: *Ayudantes espirituales Universo Local*

3

MUNDO DE LAS MANSIONES Nº3



Sede central de los querubines que actúan como instructores o Maestros de los mundos de estancia.

Cultura morontial progresiva.

3



Comprensión inteligente de los significados cósmicos y las interrelaciones en el universo.

4

MUNDO DE LAS MANSIONES N°4

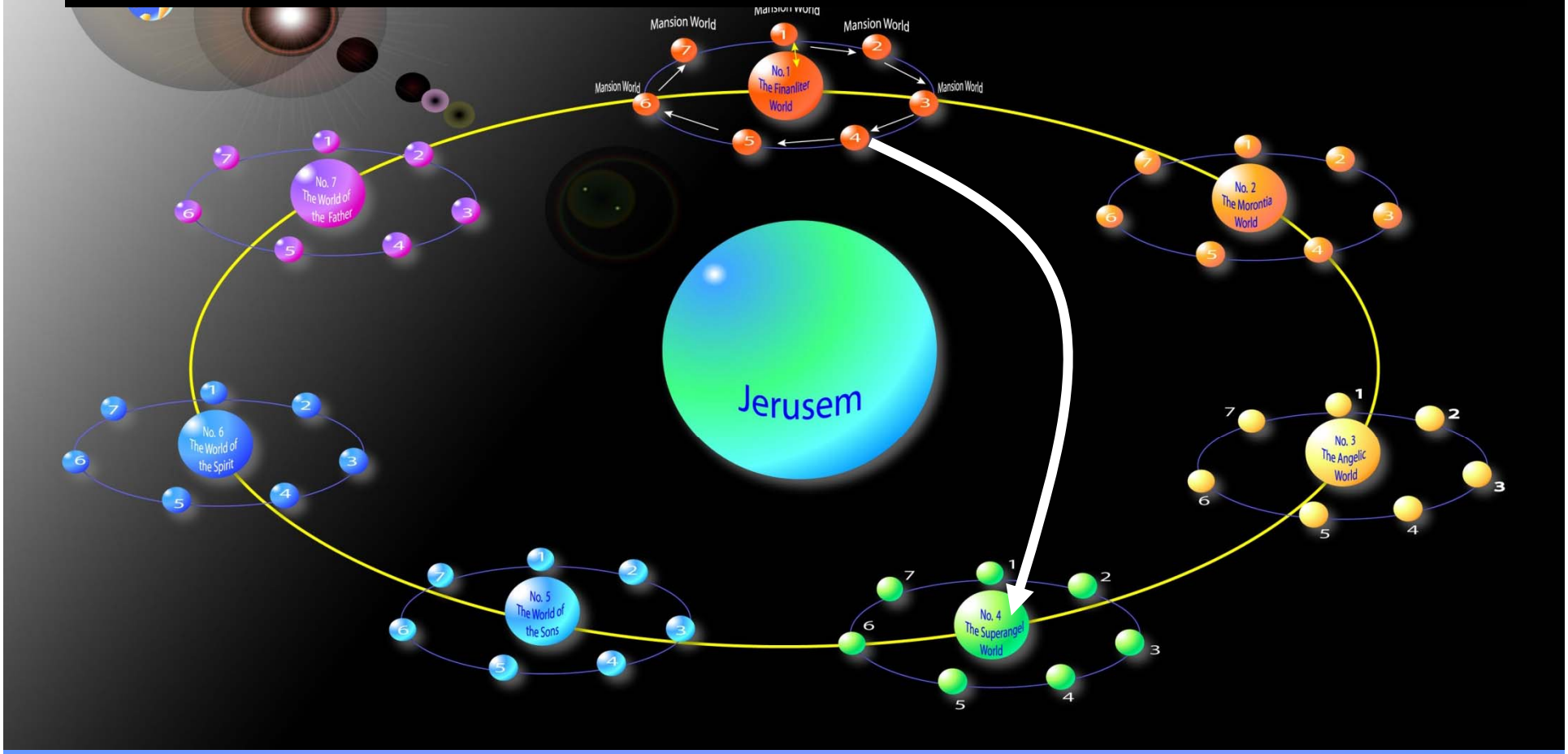
Grupos de trabajo: conocimiento de la verdadera vida social de las criaturas morontiales.

Amor altruista

Motivación de destino común y supremo.



Se permite viajar al mundo de transisición 4 y a nuevos sectores de Jerusem, lo cual permite ampliar los esplendores de la creación.



Los ascendentes se van volviendo conscientes del conocimiento, revelación, búsqueda y encuentro de Dios.

Dominio del idioma del universo local.

4



Estudio de la lengua de Uversa (superuniverso). Somos bilingües hasta Havona, luego solo hay que ampliar el vocabulario en el Universo Central y aún más en el Paraíso



MUNDO DE LAS MANSIONES N°6

Aprendizaje sobre la administración del Universo Local

Se adquiere estado de supermortal, aún un poco más bajo que los ángeles.

Superángel supervisor

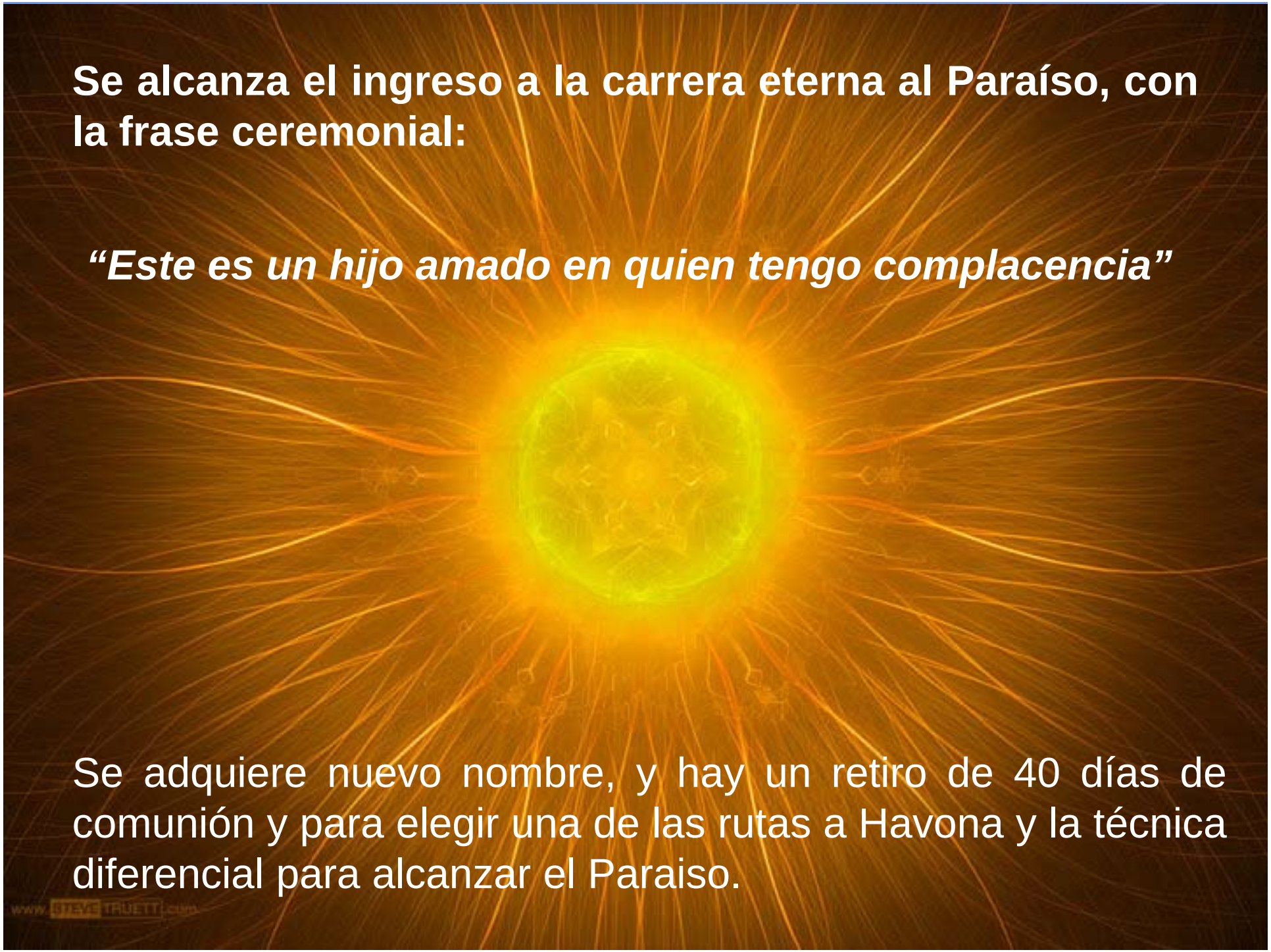
Arcángel de registro de los supervivientes el tercer día

Compañeros moronciales

6



FUSIÓN CON EL AJUSTADOR DEL PENSAMIENTO


Se alcanza el ingreso a la carrera eterna al Paraíso, con la frase ceremonial:
“Este es un hijo amado en quien tengo complacencia”
Se adquiere nuevo nombre, y hay un retiro de 40 días de comunión y para elegir una de las rutas a Havona y la técnica diferencial para alcanzar el Paraiso.

7

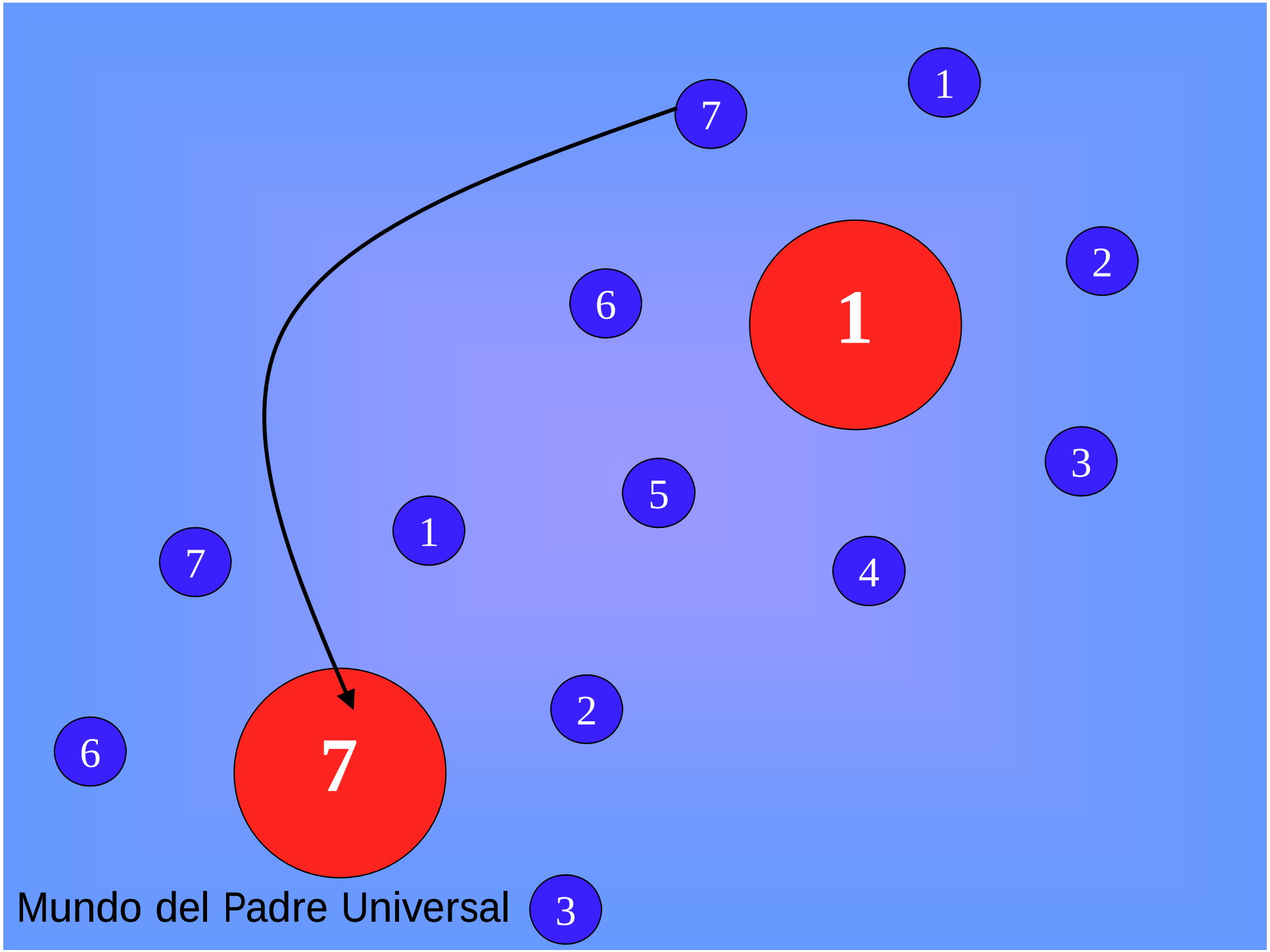
MUNDO DE LAS MANSIONES N°7

Preparación para residir en Jerusem

Se anulan las diferencias con los ascendentes de mundos retrasados y los más avanzados.

Se erradican los restos de “la marca de la bestia”.

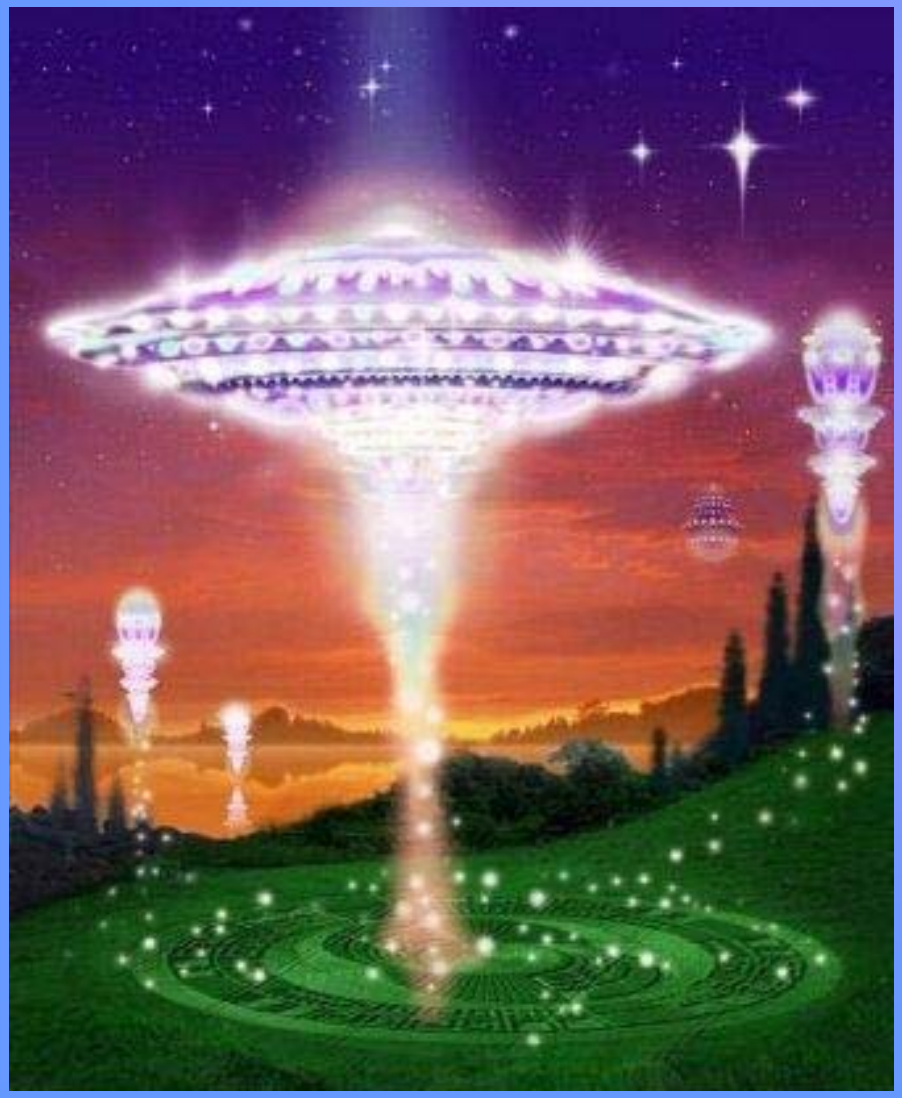



7
1
6
1
2
3
5
1
7
4
2
6
7
3
Mundo del Padre Universal



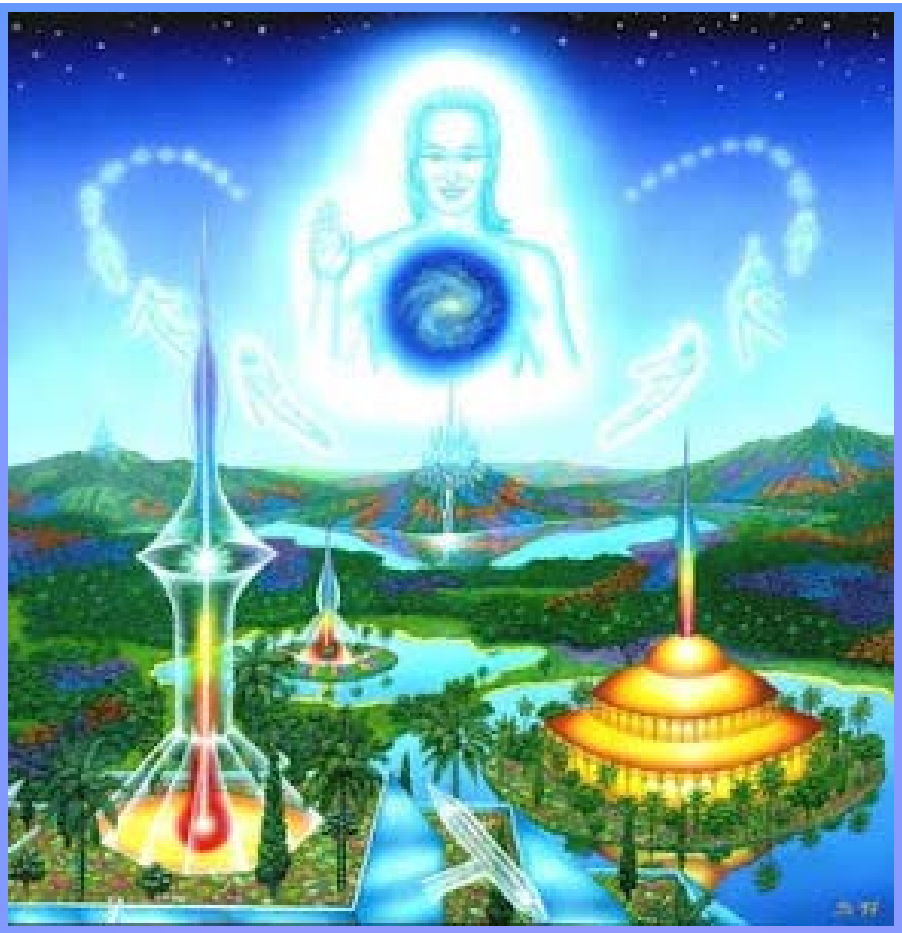
EL TEMPLO DEL PADRE

A Jerusem se parte en grupo desde el *mar de cristal*. Aunque se puede permanecer un tiempo para esperar a algún rezagado del grupo de trabajo terrestre o mundo de estancia.





Se ha podido viajar cientos o miles de veces a Jerusem, pero de visita, no para residir



Todo Jerusem se reúne como comité de bienvenida

Logro de ciudadano de Jerusem

A partir de aquí se mantiene el cuerpo morontial con algunas modificaciones hasta la salida del Universo local

La forma morontial nos acompañará hasta el final del Universo Local, aunque con algunos cambios.



La estadía en los 7 mundos de estancia es la introducción a la carrera morontial, la cual es anterior al logro espiritual


FIN
El libro de
URANTIA